



III. ADMINISTRACIÓN LOCAL

AYUNTAMIENTO DE MORADILLO DE ROA

*Aprobación definitiva del presupuesto general
para el ejercicio de 2011*

Aprobado definitivamente el presupuesto general del Ayuntamiento de Moradillo de Roa para el ejercicio de 2011, al no haberse presentado reclamaciones en el periodo de exposición pública, y comprensivo aquel del presupuesto general de la Entidad, bases de ejecución y plantilla de personal, de conformidad con el artículo 169 del Real Decreto Legislativo 2/2004, de 5 de marzo, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley reguladora de las Haciendas Locales, y artículo 20 del Real Decreto 500/1990, de 20 de abril, se publica el resumen del mismo por capítulos.

ESTADO DE GASTOS

<i>Cap.</i>	<i>Descripción</i>	<i>Importe consolidado</i>
1.	Gastos de personal	26.335,00
2.	Gastos en bienes corrientes y servicios	72.120,00
3.	Gastos financieros	475,00
4.	Transferencias corrientes	5.100,00
6.	Inversiones reales	190.075,16
9.	Pasivos financieros	500,00
	Total presupuesto	294.605,16

ESTADO DE INGRESOS

<i>Cap.</i>	<i>Descripción</i>	<i>Importe consolidado</i>
1.	Impuestos directos	31.600,00
2.	Impuestos indirectos	25.000,00
3.	Tasas, precios públicos y otros ingresos	29.800,00
4.	Transferencias corrientes	17.085,76
5.	Ingresos patrimoniales	47.350,00
7.	Transferencias de capital	143.769,40
	Total presupuesto	294.605,16

Plantilla de personal del Ayuntamiento de Moradillo de Roa. –

A) Funcionarios de carrera, número de plazas:

1 funcionario: Secretaría-Intervención.

B) Personal laboral eventual:

1 Auxiliar Administrativo.

1 Peón de la construcción.



Contra la aprobación definitiva del presupuesto podrá interponerse directamente recurso contencioso-administrativo en la forma y plazos que establecen la normativa vigente, según lo dispuesto en el artículo 171 del Real Decreto Legislativo 2/2004, de 5 de marzo, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley reguladora de las Haciendas Locales.

En Moradillo de Roa, a 30 de enero de 2011.

El Alcalde,
Enrique Mayor Lazuén